

01 - Clean Code

INTRODUÇÃO

- Código sempre será necessário - detalhes das especificações está nele
- Código bom não é supérfluo, é essencial.
 - Necessário para conserto e expansão
- Lei de LeBlanc: "Depois é igual a nunca"
- Código ruim é rápido no começo mas se torna devagar com o tempo.
 - Impossível de manter, baixa produtividade.
- É importante defender na organização a importância do código bom.
 - Desenvolvedor é quem detém o conhecimento da importância do código
 - Não deve se submeter à pressão do cronograma.
 - Código ruim é mais lento no longo prazo.
- Aprender a escrever código limpo requer prática e experiência.
 - Senso intuitivo de o que é um código limpo ou não.

O QUE É CÓDIGO LIMPO?

- Há muitas definições de código limpo.
 - Elegante
 - Eficiente
 - Claro
 - Focado
 - Direto
 - Simples
 - Legível
 - Testado
 - Mínimo
- Há várias escolas de pensamento sobre código. Esta é uma.
 - Há discordâncias.
- Lemos mais do que escrevemos
 - Ler rápido e fácil faz parte do bom código
- Regra do escoteiro: Deixar o código mais limpo do que quando encontrou
 - Pequenas mudanças incrementais