

08 - Boundaries

2025-09-25 7:30 am

- Como lidar com código de terceiros que pode ter funcionalidades diferente do que queremos?
- É bom encapsular objetos comuns em objetos específicos com as especificações para o seu caso.
 - Detalhes de implementação ficam ocultos.
 - Interação se dá apenas pela classe específica.
- Entender e integrar uma biblioteca de terceiros pode ser difícil:
 - Usar testes - "Testes de aprendizado"
 - Criar testes unitários com casos de uso simples e partir daí para o uso de fato.
 - Ajuda no aprendizado e torna código mais robusto de qualquer forma.
 - Se protege de novos updates que quebram algo. - Escrever código para interagir com outro código que ainda será desenvolvido é também desafiador.
 - Mesmo sem saber a interface:
 - Escrever o código como seria a interface ideal imaginada.
 - No fim, basta escrever um adaptador para ligar a interface ideal criada à real. - Essas fronteiras entre código devem acomodar **mudanças** de forma fácil.
 - Requerem testes e separação clara de atribuições.
 - Assim pelo menos temos previsibilidade da parte que nós controlamos.
 - Menos pontos de falha e manutenção.