

18 - Escolhendo o Estilo Adequado de Arquitetura

2025-12-23 06:27 am

Sempre depende da situação.

A "Moda" que Muda na Arquitetura

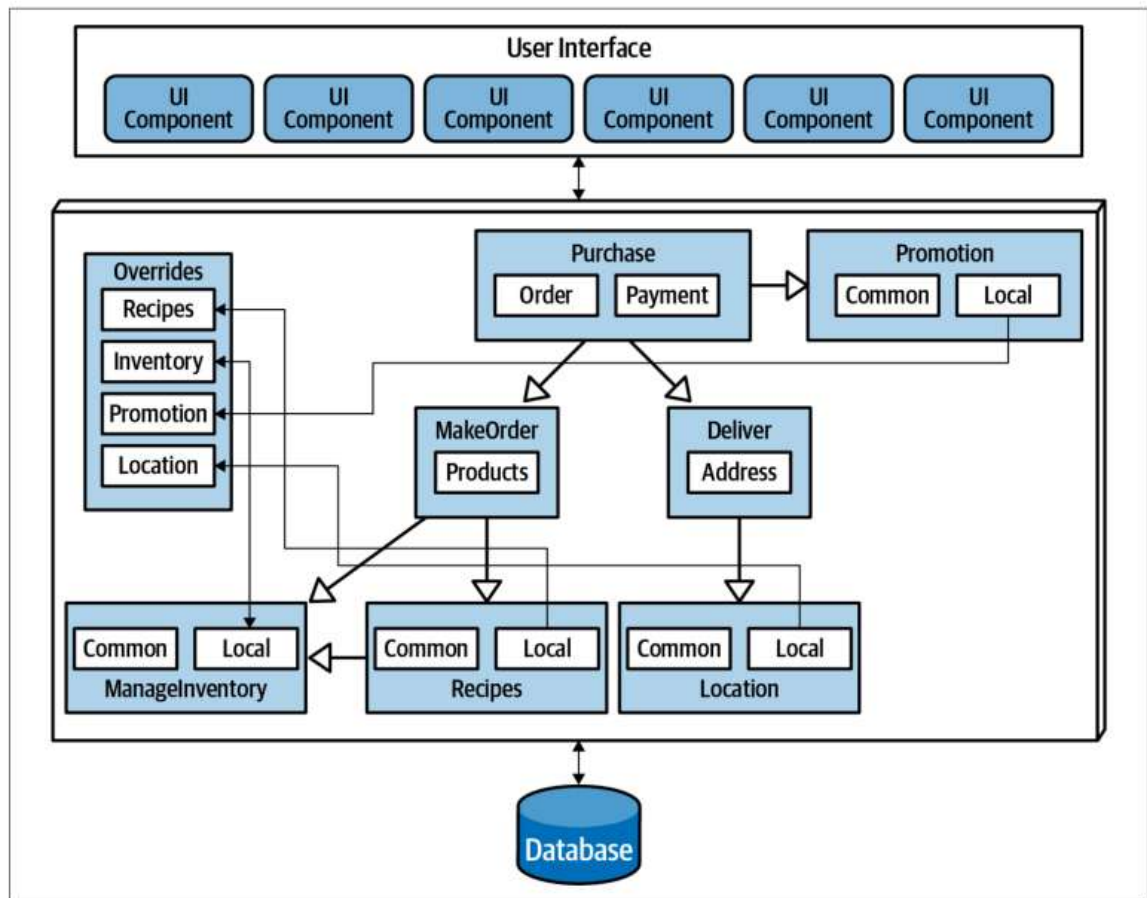
- Preferências mudam com o tempo.
- Experiências com o passado e mudanças no ecossistema influenciam.
- Novas capacidades (e.g. Docker) também alteram.
- Fatores externos como mudança no preço de licença também podem influenciar.

Critério de Decisão

- Arquiteto deve considerar:
 - Domínio
 - Fatores organizacionais
 - Fatores organizacionais.
 - Isomorfismo entre domínio e arquitetura
 - Distribuído vs Monolítico?
 - Governança de Dados.
 - Síncrono ou Assíncrono?
 - Geralmente deve-se usar síncrono por default, assíncrono quando necessário.

Estudo de Caso Monolítico: Silicon Sandwiches

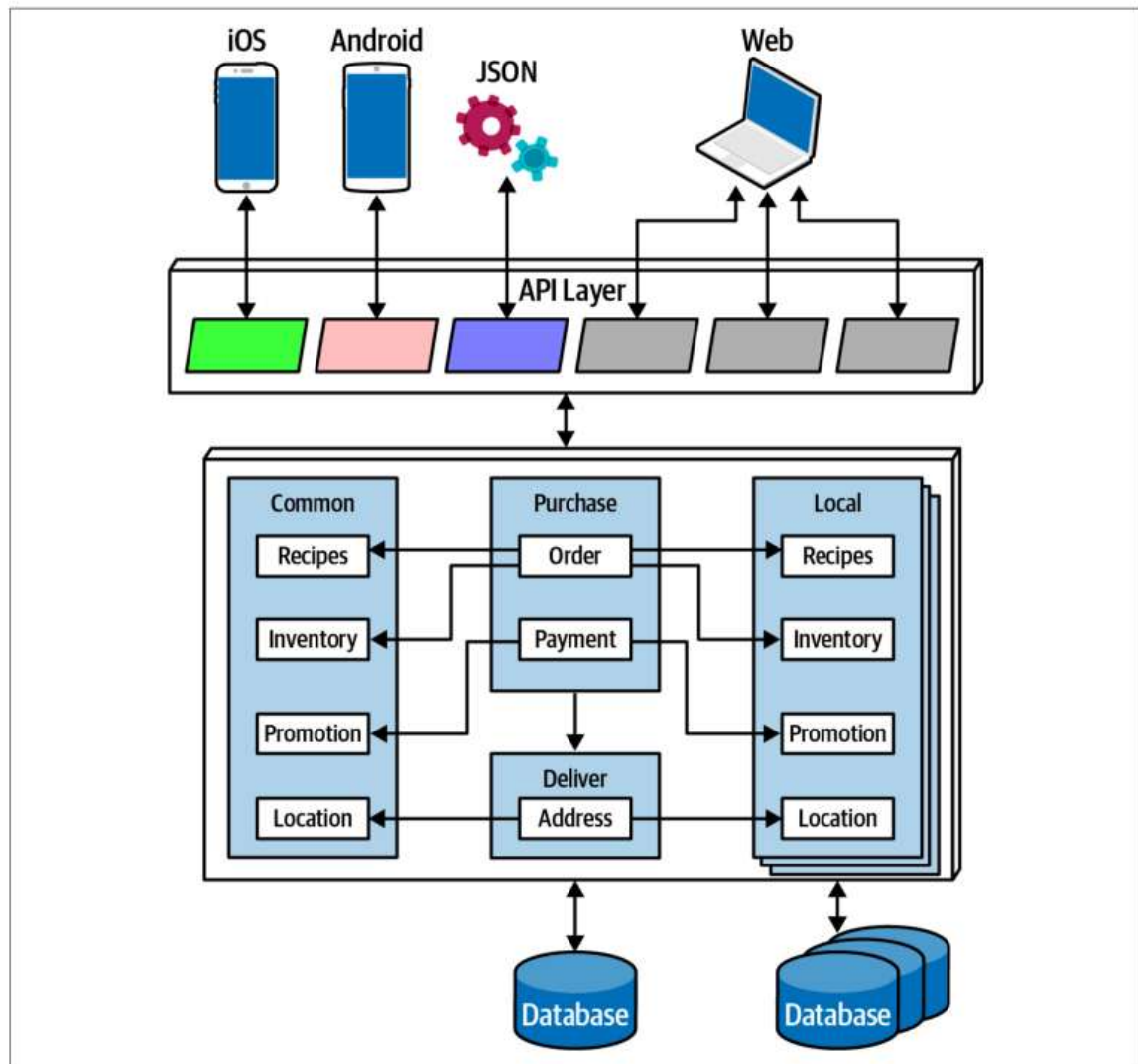
- Exemplo simples com um quanta só, monolítico atende.
- Monolito Modular



◦ *Figure 18-1. A modular monolith implementation of Silicon Sandwiches*

- Simples e barato. Database único, interface única.
- Não muito flexível.

- Microkernel:

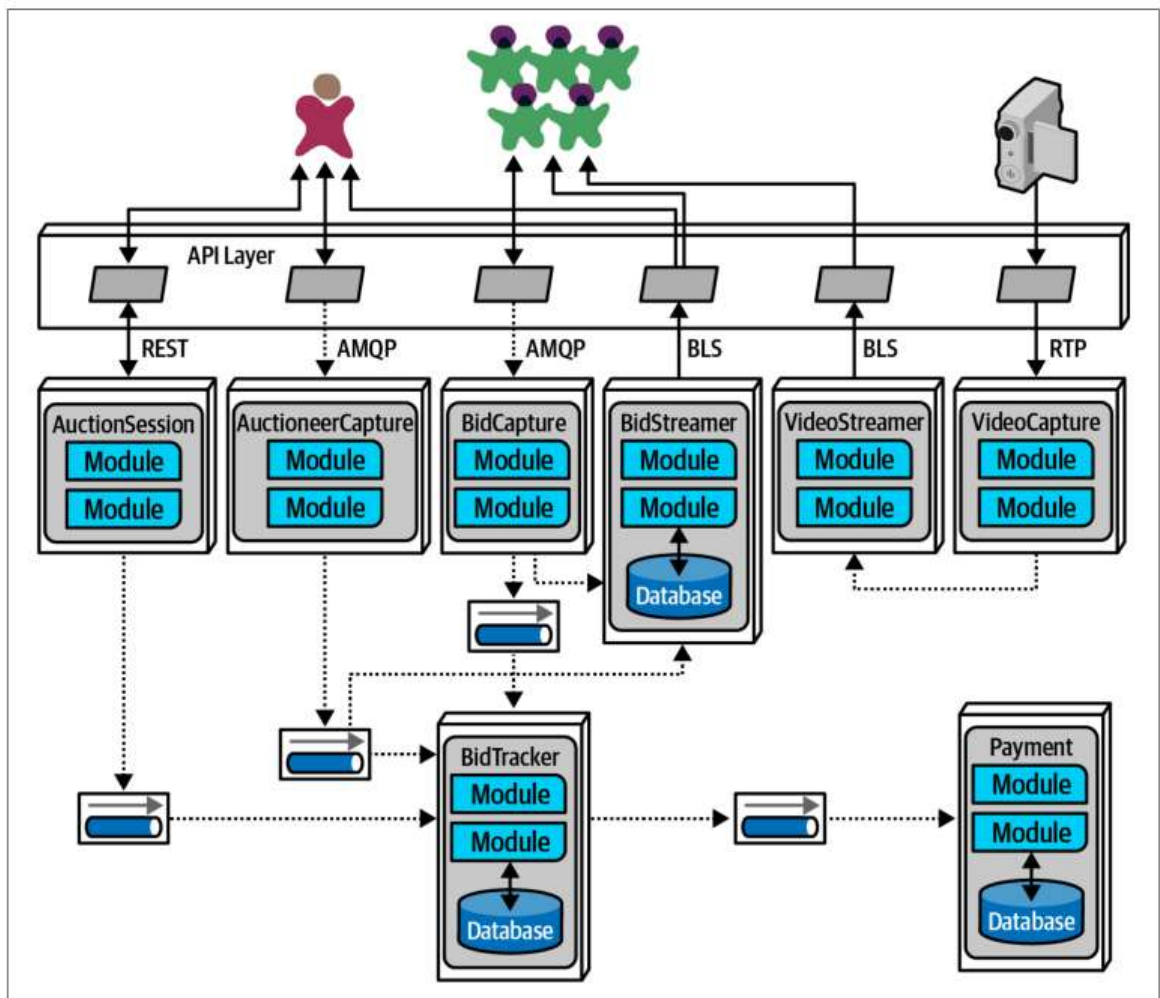


◦ *Figure 18-2. A microkernel implementation of Silicon Sandwiches*

- Plug-ins não precisam interagir, podem ficar desacoplados.
- Comunicação pode ser sempre síncrona
- Sem grande requisito de desempenho.

- **Estudo de Caso Distribuído: Going, Going, Gone**

- Leilão
- Diferença de requisitos dentro da arquitetura.
- Mais demanda de elasticidade e desempenho.
- Microserviço ou event-driven são bons candidatos.
 - Microserviço permite mais segregação de características por componente



○ *Figure 18-3. A microservices implementation of Going, Going, Gone*

- Cada componente é um serviço diferente.
- Algumas comunicações são síncronas, outras assíncronas, especialmente nas partes que requerem mais volume com resposta rápida.